

*Развитие  
речи  
дошкольников  
в играх*





## **Птица не птица**

**Веселая игра на внимание и  
знание птиц.**

**Взрослый читает стишкы.**

**Задача детей внимательно  
слушать и, если прозвучит слово,  
обозначающее не птицу, подать  
сигнал - топать или хлопать.  
Обязательно спросите ребенка,  
что неправильно. Уточните:"**

**А муха - это кто?"**

**Прилетели птицы:**

**Голуби, синицы, Мухи и стрижи...  
Прилетели птицы: Голуби, синицы,  
Аисты, вороны, Галки, макароны.,  
Прилетели птицы: Голуби, синицы,  
лебеди, куницы, Галки и стрижи,  
Чайки и моржи Прилетели птицы:**

**Голуби, синицы, Чибисы, чижи,**

**Сойки и ужи. Прилетели птицы:**

**Голуби, синицы, Чайки, пеликаны,  
Майки и орланы. Голуби, синицы,  
Цапли, соловьи, Окуни и воробыи.**

**Прилетели птицы: Голуби, синицы,  
Утки, гуси, совы, Ласточки, коровы.**

**Прилетели птицы: Голуби, синицы,  
Палки и стрижи, Бабочки, чижи,  
Аисты, кукушки, даже совы-сплюшки,  
лебеди и утки - и спасибо шутке!**



## **Шаги или кто быстрее доберется до...**

*С помощью этой нехитрой игры с элементами соревнования можно заниматься с ребенком расширением его словарного запаса, и развитием речи в общем.*

*Игроки становятся рядом, договариваются о том, где будет финиш (на расстоянии 8-10 шагов). И оговаривают тему шагов. Например "Вежливые слова". Каждый ребенок может сделать шаг, лишь назвав какое-нибудь вежливое слово. Даём минуту на размышление и "Старт!"*

*Другие темы: "Все круглое",  
"все горячее", "все мокрое".  
"Ласковые слова для мамы".  
"Слова утешения" и т.д.*

*Вариант: Дети встают парами друг против друга и делают шаги навстречу. Условия игры те же: шаг можно сделать, только сказав нужное слово.*





## **Внимание, розыск!**

**(Развиваем связную**

**речь, внимание и  
наблюдательность)**

**В эту игру играют не  
меньше 5 человек.**

**Иначе не интересно.**

**Ведущий говорит:**

**Я разыскиваю подругу  
(друга). У неё голубые  
глаза, темные длинные  
волосы, она любит кошек  
и терпеть не может  
молоко.**

**Тот, кто первым  
догадается, о ком из  
детей идет речь,  
становится ведущим.**

**В игре с маленькими  
детьми допускается  
описывать одежду.**





## Жили-были...

*Игра на развитие мышления,  
смекалки, закрепление знаний  
об окружающем мире.*

*Играть можно вдвоем с  
ребенком или компанией,  
задавая вопросы по очереди.  
Смысл игры объяснять долго  
- я просто приведу примеры.  
Для деток поменьше вопросы  
простые, для более старших  
посложнее - со "степенью  
трудности" определитесь сами.*

*Взрослый задает вопрос*

*"Жил-был цыпленок,  
что с ним потом стало?" -  
"Он стал петушком".*

*"Жила-была тучка, что с ней  
потом стало?" -*

*"Из нее дождик пролился"*

*"Жил-был ручеек, что с ним  
стало?" - "Зимой замерз",  
"Засох в жару".*

*"Жило-было семечко, что с  
ним потом стало?" -*

*"Из него цветок вырос"*

*"Жил-был кусочек глины,  
что с ним потом стало?" -*

*"Из него сделали кирпич (вазу...).*





## **Кто без чего не обойдется?**

*Помогает ребёнку научиться выделять существенные признаки*

*Взрослый зачитывает ряд слов.*

*Из этих слов надо выбрать только два, самых важных, без чего главный предмет не может обойтись. Например,*

*сад... какие из слова самые главные:  
растения, садовник, собака, забор, земля?*

*Без чего сада быть не может? Может ли быть сад без растений? Почему?..*

*Без садовника... собаки... забора... земли?..*

*Почему?" Каждое из предполагаемых слов подробно разбирается. Главное, чтобы ребёнок понял, почему именно то или иное слово является главным, существенным признаком данного понятия.*

*Примерные задания:*

*Сапоги (шнурки, подошва, каблук,  
молния, голенище)*

*Река (берег, рыба, рыболов, тина, вода)*

*Город (автомобиль, здание, толпа, улица,  
велосипед)*

*Игра (карты, игроки, штрафы, наказания,  
правила)*

*Чтение (глаза, книга, картинка, печать,  
слово)*

